

ZIEHEN

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) **STONE**

(C) =

**ENTWICKELN**

£ max. 1 : ( )

**VERBINDEN**

● ○

ZIEHEN

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) **BURTON**

(C) =

**ENTWICKELN**

£ max. 3 : ( )

**VERBINDEN**

● ○

ZIEHEN

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) **DERBY**

(C) =

**ENTWICKELN**

£ max. 0 : ( )

**VERBINDEN**

● ○

ZIEHEN

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) **WALSALL**

(C) =

**ENTWICKELN**

£ max. 0 : ( )

**VERBINDEN**

● ○

1 **PASSEN** 5

2 **PASSEN** 5

3 **PASSEN** 5

4 **PASSEN** 5

ZIEHEN

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) **WALSALL**

(C) =

**ENTWICKELN**

£ max. 4 : ( )

**VERBINDEN**

● ○

ZIEHEN

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) **COALBROOKDALE**

(C) =

**ENTWICKELN**

£ max. 2 : ( )

**VERBINDEN**

● ○

ENTWICKELN

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) **WALSALL**

(C) =

**ENTWICKELN**

£ max. 2 : ( )

**VERBINDEN**

● ○

ZIEHEN

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) **UTTOXETER**

(C) =

**ENTWICKELN**

£ max. 0 : ( )

**VERBINDEN**

● ○

5 **PASSEN** 5

6 **PASSEN** 5

7 **PASSEN** 5

8 **PASSEN** 5

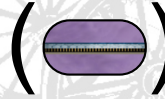


**B**

COALBROOKDALE / BURTON



**B**

WALSALL / COALBROOKDALE / DUDLEY

min. 4

**A**

CANNOCK / BURTON



**A**

REDDITCH / COALBROOKDALE





min. 3

NUNEATON / WALSALL



NUNEATON




COVENTRY



COALBROOKDALE/BURTON





NUNEATON / WALSALL





CANNOCK/BURTON/NUNEATON





COVENTRY





**A**

COVENTRY



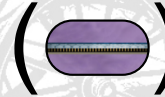


**A**

WOLVERHAMPTON/REDDITCH








**B**

LÄNDL. BRAUEREI SÜD / NORD

**C**

REDDITCH

COVENTRY / TAMWORTH




WOLVERHAMPTON / REDDITCH





STAFFORD







REDDITCH








ZIEHEN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  = 

ENTWICKELN

£ max. 2 :  (  ) 





VERBINDEN




  

PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  = 

ENTWICKELN

£ max. 0 :  (  ) 





VERBINDEN




  

PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  = 

ENTWICKELN

£ max. 0 :  (  ) 





VERBINDEN




  

PASSEN 5

ENTWICKELN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  = 

ENTWICKELN

£ max. 2 :  (  ) 





VERBINDEN




  

PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  = 

ENTWICKELN

£ max. 0 :  (  ) 





VERBINDEN




  

PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  = 

ENTWICKELN

£ max. 1 :  (  ) 





VERBINDEN




  

PASSEN 5

ENTWICKELN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  = 

ENTWICKELN

£ max. 2 :  (  ) 





VERBINDEN




  

PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  = 

ENTWICKELN

£ max. 4 :  (  ) 

VERBINDEN

PASSEN 5

**B**  
BIRMINGHAM / COVENTRY /  
COALBROOKDALE



WALSALL



WALSALL



**A**  
STAFFORD



BIRMINGHAM



STAFFORD / BIRMINGHAM



**A**  
BIRMINGHAM / REDDITCH /  
COALBROOKDALE



TAMWORTH



TAMWORTH



**C**  
BIRMINGHAM



DUDLEY



BIRMINGHAM / DUDLEY



**A**  
BIRMINGHAM / REDDITCH /  
COALBROOKDALE



NUNEATON / REDDITCH



NUNEATON / REDDITCH



**C**  
TAMWORTH



TAMWORTH / REDDITCH



TAMWORTH / REDDITCH



**C**  
COVENTRY / COALBROOKDALE



WOLVERHAMPTON / REDDITCH



WOLVERHAMPTON / REDDITCH



**A**  
WALSALL / COVENTRY / DUDLEY



REDDITCH



REDDITCH



**ENTWICKELN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) → / /

(C) → / /

UTTOXETER

**ENTWICKELN**

£ max. 1 : ( )

**VERBINDEN**

● ●

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) → / /

(C) → / /

COALBROOKDALE

**ENTWICKELN**

£ max. 0 : ( )

**VERBINDEN**

● ●

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) → / /

(C) → / /

BURTON

**ENTWICKELN**

£ max. 0 : ( )

**VERBINDEN**

● ●

**ENTWICKELN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) → / /

(C) → / /

STAFFORD

**ENTWICKELN**

£ max. 2 : ( )

**VERBINDEN**

● ●

17 PASSEN 5

18 PASSEN 5

19 PASSEN 5

20 PASSEN 5

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) → / /

(C) → / /

NUNEATON

**ENTWICKELN**

£ max. 0 : ( )

**VERBINDEN**

● ●

**ENTWICKELN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) → / /

(C) → / /

NUNEATON

**ENTWICKELN**

£ max. 2 : ( )

**VERBINDEN**

● ●

**Gleichstände bei Verbindungsplätzen**

- Handelt es sich bereits um die zweite Eisenbahnverbindung und steht kein Bier mehr zur Verfügung und kann mit Hilfe des Plättchens eine Verbindung zu einer Bierquelle hergestellt werden, dann entscheidet sich Eadward hierfür.
- Eadward erstellt eine Verbindung zu einem Ort, der bereits Teil seines Netzwerks ist.
- Eadward erstellt eine Verbindung zu dem Ort mit den meisten Industriepflichtchen (egal wer diese gehören oder ob diese bereits umgedreht wurden).
- Eadward erstellt eine Verbindung zu dem Ort mit den meisten freien Plätzen.
- Nur in der Eisenbahnepoche: Eadward erstellt eine Verbindung zu dem Ort, der es ermöglicht, Kohle aus einem von Eadwards Bergwerke zu fördern.

**Gleichstände bei der Gebäudeauswahl**

- Vergleiche die Anzahl von Eadwards Verbindungen zu diesem Ort mit deiner Anzahl der Verbindungen zu diesem Ort. Eadward entscheidet sich anschließend für das Gebäude in dem Ort mit dem höchsten Ergebnis.
- Sollte die Differenz überall dieselbe, verkauft er das Gebäude in dem Ort, der im Alphabet zuerst kommt.
- Stehen in einem Ort mehrere Gebäude zur Auswahl, dann entscheidet sich Eadward für das Gebäude, das in der oberen, rechten Ecke auf der Rückseite der aktuellen Automakarte abgebildet ist.
- Sollte sich an dieser Position keines seiner Gebäude befinden, fällt die Wahl auf das im Uhrzeigersinn nächst mögliche

**ENTWICKELN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) → / /

(C) → / /

STAFFORD

**ENTWICKELN**

£ max. 3 : ( )

**VERBINDEN**

● ●

21 PASSEN 5

22 PASSEN 5

23/3p PASSEN 5

**A**

KIDDERMINSTER/WORCESTER

**C**

KIDDERMINSTER / CANNOCK

**A**

WALSALL / BI RMINGHAM

**A**

WORCESTER/ BIRMINGHAM

**KIDDERMINSTER/WORCESTER**

**KIDDERMINSTER/CANNOCK**

**WALSALL / BIRMINGHAM**

**WORCESTER/ BIRMINGHAM**

**A**

STOKE

LEEK / STOKE / STONE

**STOKE / LEEK / STONE**

**MAUTOMA**

**BRASS**

BIRMINGHAM

EADWEARD

2.0

**A**

KIDDERMINSTER/WORCESTER

**C**

WALSALL / DUDLEY

NUNEATON / BURTON

**KIDDERMINSTER/WORCESTER**

**NUNEATON / BURTON**

**ENTWICKELN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) (C) =

UTTOXETER

**ENTWICKELN**

£ max. 2 : ( )

**VERBINDEN**

24/3p

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) (C) =

STONE/UTTOXETER

**ENTWICKELN**

£ max. 3 : ( )

**VERBINDEN**

25/3p

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) (C) =

UTTOXETER

**ENTWICKELN**

£ max. 1 : ( )

**VERBINDEN**

26/3p

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) (C) =

STAFFORD

**ENTWICKELN**

£ max. 0 : ( )

**VERBINDEN**

27/3p

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) (C) =

BURTON

**ENTWICKELN**

£ max. 4 : ( )

**VERBINDEN**

28/3p

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) (C) =

UTTOXETER

**ENTWICKELN**

£ max. 2 : ( )

**VERBINDEN**

29/3p

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) (C) =

STAFFORD

**ENTWICKELN**

£ max. 0 : ( )

**VERBINDEN**

30/3p

**ZIEHEN**

**VERKAUFEN**

(A) → / /

(B) (C) =

UTTOXETER

**ENTWICKELN**

£ max. 0 : ( )

**VERBINDEN**

31/3p

**C**

LEEK



JOKER



STOKE / BURTON



27/3p

**A**

STOKE



STOKE / STAFFORD



STOKE / STONE



26/3p

**A**

LEEK



LEEK



LEEK / STOKE



25/3p

**A**

STOKE / LEEK / UTTOXETER



LEEK / UTTOXETER



24/3p

**B**

UTTOXETER



UTTOXETER / STONE



31/3p

**B**

STOKE



STONE / STAFFORD



STONE



30/3p

**B**

UTTOXETER / STONE



STAFFORD



STONE / UTTOXETER



29/3p

**C**

STONE / LEEK



STONE / LEEK



28/3p