

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **STONE**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 1 : ()

VERBINDEN

● ○

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **BURTON**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 3 : ()

VERBINDEN

● ○

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **DERBY**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 0 : ()

VERBINDEN

● ○

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **WALSALL**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 0 : ()

VERBINDEN

● ○

1 **PASSEN**

2 **PASSEN**

3 **PASSEN**

4 **PASSEN**

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **WALSALL**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 4 : ()

VERBINDEN

● ○

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **COALBROOKDALE**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 2 : ()

VERBINDEN

● ○

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **WALSALL**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 2 : ()

VERBINDEN

● ○

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **UTTOXETER**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 0 : ()

VERBINDEN

● ○

5 **PASSEN**

6 **PASSEN**

7 **PASSEN**

8 **PASSEN**

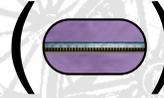
B

COALBROOKDALE / BURTON



B

WALSALL / COALBROOKDALE / DUDLEY





min. 4

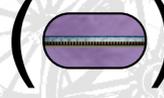
A

CANNOCK / BURTON



A

REDDITCH / COALBROOKDALE



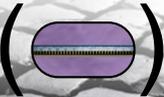


min. 3

NUNEATON / WALSALL



NUNEATON




COVENTRY



COALBROOKDALE/BURTON





NUNEATON / WALSALL





CANNOCK/BURTON/NUNEATON





COVENTRY





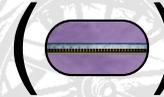
A

COVENTRY



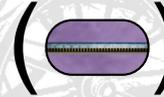

A

WOLVERHAMPTON/REDDITCH




B

LÄNDL. BRAUEREI SÜD / NORD




C

REDDITCH






TAMWORTH




WOLVERHAMPTON / REDDITCH





STAFFORD



REDDITCH





COVENTRY / TAMWORTH





WOLVERHAMPTON / REDDITCH





STAFFORD





REDDITCH





ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **BURTON**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 2 : ()

VERBINDEN

● ○

9 PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **UTTOXETER**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 0 : ()

VERBINDEN

● ○

10 PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **COALBROOKDALE**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 0 : ()

VERBINDEN

● ○

11 PASSEN 5

ENTWICKELN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **NUNEATON**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 2 : ()

VERBINDEN

● ○

12 PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **STAFFORD**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 0 : ()

VERBINDEN

● ○

13 PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **DERBY**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 1 : ()

VERBINDEN

● ○

14 PASSEN 5

ENTWICKELN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **UTTOXETER**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 2 : ()

VERBINDEN

● ○

15 PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) **STONE**

(C) =

ENTWICKELN

£ max. 4 : ()

VERBINDEN

● ○

16 PASSEN 5

B
BIRMINGHAM / COVENTRY /
COALBROOKDALE



WALSALL



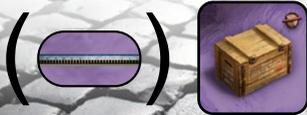
WALSALL



A
STAFFORD



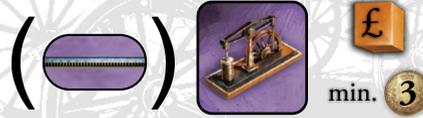
BIRMINGHAM



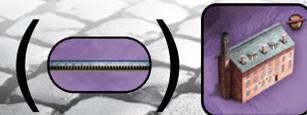
STAFFORD / BIRMINGHAM



A
BIRMINGHAM / REDDITCH /
COALBROOKDALE



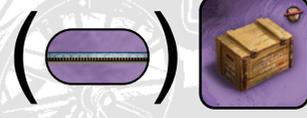
TAMWORTH



TAMWORTH



C
BIRMINGHAM



DUDLEY



BIRMINGHAM / DUDLEY



A
BIRMINGHAM / REDDITCH /
COALBROOKDALE



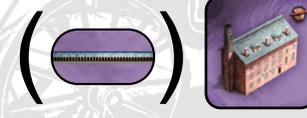
NUNEATON / REDDITCH



NUNEATON / REDDITCH



C
TAMWORTH



TAMWORTH / REDDITCH



TAMWORTH / REDDITCH



C
COVENTRY / COALBROOKDALE



WOLVERHAMPTON / REDDITCH



WOLVERHAMPTON / REDDITCH



A
WALSALL / COVENTRY / DUDLEY



REDDITCH



REDDITCH



ENTWICKELN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)   →  / 

UTTOXETER

ENTWICKELN

£ max. 1 :  ()  3

VERBINDEN

PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  →  / 

COALBROOKDALE

ENTWICKELN

£ max. 0 :  ()  3

VERBINDEN

PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  →  / 

BURTON

ENTWICKELN

£ max. 0 :  ()  3

VERBINDEN

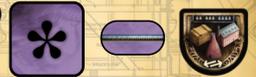
  

PASSEN 5

ENTWICKELN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  →  / 

STAFFORD

ENTWICKELN

£ max. 2 :  ()  3

VERBINDEN

PASSEN 5

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  →  / 

NUNEATON

ENTWICKELN

£ max. 0 :  ()  3

VERBINDEN

PASSEN 5

ENTWICKELN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  →  / 

NUNEATON

ENTWICKELN

£ max. 2 :  ()  3

VERBINDEN

PASSEN 5

Gleichstände bei Verbindungsplätzen

- Handelt es sich bereits um die zweite Eisenbahnverbindung und steht kein Bier mehr zur Verfügung und kann mit Hilfe des Plättchens eine Verbindung zu einer Bierquelle hergestellt werden, dann entscheidet sich Eadward hierfür.
- Eadward erstellt eine Verbindung zu einem Ort, der bereits Teil seines Netzwerks ist.
- Eadward erstellt eine Verbindung zu dem Ort mit den meisten Industriepflichtchen (egal wer diese gehören oder ob diese bereits umgedreht wurden).
- Eadward erstellt eine Verbindung zu dem Ort mit den meisten freien Plätzen.
- Nur in der Eisenbahnepoche: Eadward erstellt eine Verbindung zu dem Ort, der es ermöglicht, Kohle aus einem von Eadwards Bergwerke zu fördern.

Gleichstände bei der Gebäudeauswahl

- Vergleiche die Anzahl von Eadwards Verbindungen zu diesem Ort mit deiner Anzahl der Verbindungen zu diesem Ort. Eadward entscheidet sich anschließend für das Gebäude in dem Ort mit dem höchsten Ergebnis.
- Sollte die Differenz überall dieselbe, verkauft er das Gebäude in dem Ort, der im Alphabet zuerst kommt.
- Stehen in einem Ort mehrere Gebäude zur Auswahl, dann entscheidet sich Eadward für das Gebäude, das in der oberen, rechten Ecke auf der Rückseite der aktuellen Automakarte abgebildet ist.
- Sollte sich an dieser Position keines seiner Gebäude befinden, fällt die Wahl auf das im Uhrzeigersinn nächst mögliche

ENTWICKELN

VERKAUFEN

(A)  →  /  / 

(B)  (C)  →  / 

STAFFORD

ENTWICKELN

£ max. 3 :  ()  3

VERBINDEN

PASSEN 5

A

KIDDERMINSTER/WORCESTER

C

KIDDERMINSTER / CANNOCK

A

WALSALL / BI RMINGHAM

A

WORCESTER/ BIRMINGHAM

KIDDERMINSTER/WORCESTER

KIDDERMINSTER/CANNOCK

WALSALL / BIRMINGHAM

WORCESTER/ BIRMINGHAM

A

STOKE

LEEK / STOKE / STONE

STOKE / LEEK / STONE

MAUTOMA

BRASS

BIRMINGHAM

EADWEARD

2.0

A

KIDDERMINSTER/WORCESTER

KIDDERMINSTER/WORCESTER

C

WALSALL / DUDLEY

NUNEATON / BURTON

NUNEATON / BURTON

ENTWICKELN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) (C) =

UTTOXETER

ENTWICKELN

£ max. 2 : ()

VERBINDEN

24/3p

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) (C) =

STONE/UTTOXETER

ENTWICKELN

£ max. 3 : ()

VERBINDEN

25/3p

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) (C) =

UTTOXETER

ENTWICKELN

£ max. 1 : ()

VERBINDEN

26/3p

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) (C) =

STAFFORD

ENTWICKELN

£ max. 0 : ()

VERBINDEN

27/3p

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) (C) =

BURTON

ENTWICKELN

£ max. 4 : ()

VERBINDEN

28/3p

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) (C) =

UTTOXETER

ENTWICKELN

£ max. 2 : ()

VERBINDEN

29/3p

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) (C) =

STAFFORD

ENTWICKELN

£ max. 0 : ()

VERBINDEN

30/3p

ZIEHEN

VERKAUFEN

(A) → / /

(B) (C) =

UTTOXETER

ENTWICKELN

£ max. 0 : ()

VERBINDEN

31/3p

C

LEEK



JOKER



STOKE / BURTON



27/3p

A

STOKE



STOKE / STAFFORD



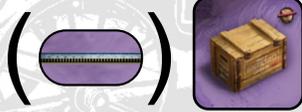
STOKE / STONE



26/3p

A

LEEK



LEEK



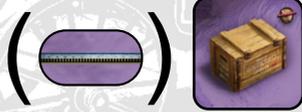
LEEK / STOKE



25/3p

A

STOKE / LEEK / UTTOXETER



LEEK / UTTOXETER



24/3p

B

UTTOXETER



UTTOXETER / STONE



31/3p

B

STOKE



STONE / STAFFORD



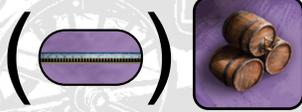
STONE



30/3p

B

UTTOXETER / STONE



STAFFORD



STONE / UTTOXETER



29/3p

C

STONE / LEEK



STONE / LEEK



28/3p