

The logo for VITICULTURE WORLD is displayed on a white, ribbon-like banner. The word "VITICULTURE" is written in a purple, serif font, with a small purple grape cluster icon integrated into the letter 'V'. The word "WORLD" is written in a purple, serif font to the right of "VITICULTURE".

VITICULTURE WORLD

PAKT MIT DEM TEUFEL v1.0a

Ein inoffizielles Szenario von **Mauro Gibertoni**

Dies ist das erste einer Reihe von Fan-Szenarien für VITICULTURE WORLD. Im Gegensatz zu den offiziellen, sich auf Kontinente beziehende Szenarien, konzentrieren sich die Fan-Szenarien auf bestimmte Themen.

Das erste Szenario ist PAKT MIT DEM TEUFEL.

Besondere Regeln für das Solo-Spiel mit Burattino: Nimmt Burattino an einem Ereignis nicht teil, verliert er keine Siegpunkte.



Autor: **Mauro Gibertoni**

Deutsche Übersetzung: **Sören Textor**

www.mautoma.com



PAKT MIT DEM TEUFEL



Nachdem das Krähen des Hahns am Morgen ausblieb, schaust du beim Hühnerstall nach dem Rechten. Zu deinem Erstaunen ist dieser zwar fest verschlossen, aber vom Hahn fehlt jede Spur. Der Tag ist für dich gelaufen.

Du erhältst im Frühling und im Herbst keinen Bonus von der Reihenfolge leiste.

1



PAKT MIT DEM TEUFEL



Einige der gestern angereisten Gäste entschließen sich dazu, ohne weitere Erklärung wieder abzureisen. Die Gäste wirken ziemlich aufgebracht.

Wirf vor den Schritten zum Jahresende 2 ab. Tust du das nicht, verlierst du .
Werfen alle 2 ab, erhaltet ihr 1 .

2



PAKT MIT DEM TEUFEL



Mit großer Enttäuschung stellst du fest, dass ein Fass im Keller geplatzt ist. Leider hat dabei der Sauerstoff den gesamten kostbaren Wein verdorben.

Reduziere vor den Schritten zum Jahresende deine Weine um insgesamt 2 . Tust du das nicht, verlierst du .
Reduzieren alle ihre Weine, erhaltet ihr 1 .

3



PAKT MIT DEM TEUFEL



Eine neuartige Krankheit breitet sich in den Weinbergen aus. Es ist sinnvoller, zunächst die befallenen Reben zu entfernen, anstatt neue zu pflanzen.

Wirf vor den Schritten zum Jahresende 2 ab. Tust du das nicht, verlierst du .

4



PAKT MIT DEM TEUFEL



Heuschrecken überfallen deine Weinfelder. Der Schaden, den sie hinterlassen, ist immens.

Entferne 1 deiner nicht verkauften Gebiete vor den Schritten zum Jahresende; wirf dabei alle in diesem Gebiet gepflanzten Reben ab. Tust du das nicht, verlierst du .
Entfernen alle 1 Gebiet, erhaltet ihr 1 .

5



PAKT MIT DEM TEUFEL



Einige der erst gestern angereisten Gäste entschließen sich dazu, ohne weitere Erklärung wieder abzureisen. Sie wirken ziemlich aufgebracht.

Wirf vor den Schritten zum Jahresende 2 ab. Tust du das nicht, verlierst du .

6



PAKT MIT DEM TEUFEL



Mehrere Leute erkrankten, nachdem sie euren Wein getrunken haben. Einige Stammkunden stornieren daraufhin ihre Bestellungen bei dir.

Wirf vor den Schritten zum Jahresende 2 ab. Tust du das nicht, verlierst du .
Werfen alle 2 ab, erhaltet ihr 1 .

7



PAKT MIT DEM TEUFEL



Ein alter Gläubiger taucht auf und verlangt sein Geld. Du kannst dich zwar an keine Schulden erinnern, aber das Aussehen des Gläubigers beunruhigt dich...

Gib vor den Schritten zum Jahresende 3 ab. Tust du das nicht, verlierst du .

8



PAKT MIT DEM TEUFEL

PAKT MIT DEM TEUFEL

PAKT MIT DEM TEUFEL

PAKT MIT DEM TEUFEL

PAKT MIT DEM TEUFEL

PAKT MIT DEM TEUFEL

PAKT MIT DEM TEUFEL

PAKT MIT DEM TEUFEL



PAKT MIT DEM TEUFEL



Seit einiger Zeit wohnt ein eigenartiger Gast auf deinem Weingut. Du weißt nicht warum, aber die Ernte fiel seit dessen Einzug üppiger aus als erwartet und selbst die sonst immer nörgelnden Kunden waren auf einmal stets zufrieden. Deine anfängliche Euphorie wich rasch dem Argwohn. Nicht zu Unrecht, denn soeben stellt sich der Gast als der Teufel vor und bietet dir ein Geschäft an: Gegen ein kleines Entgegenkommen würde er dafür sorgen, dass dein Weingut weiterhin sehr ertragreich sein und dein Einfluss in der Gegend in kürzester Zeit zunehmen würde.

SPIELAUFBAU

Jeder von euch erhält zusätzlich zum Standardaufbau den 6. bereits ausgebildeten Arbeiter

